

```
//Les entrées / sorties utilisées

int dPinBuzzer = 2; // Fil rouge sur la sortie 11 et fil noir sur GND.

int dPinSRF05 = 13; // Echo Output sur l'entrée/sortie digitale 2.

int dPintrigger=9; // signal PWM appliqué à l'entrer Reset du NE555.

//int distanceMin = 5; // en cm, vous pouvez changer cette valeur pour changer la portée des
ultrasons du capteur

///////////////////////////////
// Initialisation
///////////////////////////////

void setup()
{
    Serial.begin(9600);

    pinMode(dPinBuzzer, OUTPUT);

    pinMode(dPintrigger,OUTPUT);

}

///////////////////////////////
// Boucle principale
///////////////////////////////

void loop()
{
    // int distanceObstacle = distanceMesuree();
```

```
// Serial.println(distanceObstacle);

// if (distanceObstacle < distanceMin) {

//   playNote('c', 10);

// }

digitalWrite(dPintrigger, HIGH);

delayMicroseconds(100); //10% duty cycle @ 1KHz=kHz

digitalWrite(dPintrigger, LOW);

delayMicroseconds(1000-100);

}
```

```
///////////  
// Effectuer une mesure avec le capteur à ultrasons  
///////////
```

```
int distanceMesuree()

{

// pinMode(dPinSRF05, OUTPUT);

// // Make sure pin is low before sending a short high to trigger ranging.

// digitalWrite(dPinSRF05, LOW);

// delayMicroseconds(2);

// // Send a short 10 microseconds high burst on pin to start ranging.

// digitalWrite(dPinSRF05, HIGH);

// delayMicroseconds(10);

// // Send pin low again before waiting for pulse back in.

// digitalWrite(dPinSRF05, LOW);
```

```

pinMode(dPinSRF05, INPUT);

// Reads echo pulse in from SRF05 in microseconds.

int duree = pulseIn(dPinSRF05, HIGH);

// On doit attendre 50 ms avant le prochain signal de déclenchement.

delay(50);

int distance = duree / 58; // On divise par 58 pour avoir une distance en cm.

return(distance);

}

///////////
// Buzzer
///////////

void playTone(int tone, int duration)

{
    for (long i = 0; i < duration * 1000L; i += tone * 2) {

        digitalWrite(dPinBuzzer, HIGH);

        delayMicroseconds(tone);

        digitalWrite(dPinBuzzer, LOW);

        delayMicroseconds(tone);
    }
}

void playNote(char note, int duration)

{

```

```
char names[ ] = { 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'a', 'b', 'C' }; // Do Ré Mi Fa Sol La Si Do
int tones[ ] = { 1915, 1700, 1519, 1432, 1275, 1136, 1014, 956 }; // Demi-période en ms
// Play the tone corresponding to the note name
for (int i = 0; i < 8; i++) {
    if (names[i] == note) {
        playTone(tones[i], duration);
    }
}
```

//////////